
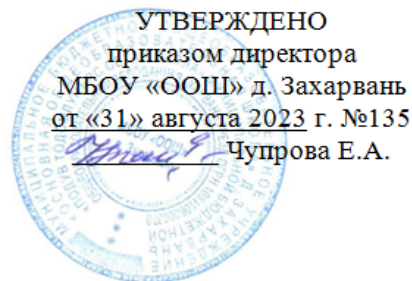


Управление образования администрации муниципального округа «Усинск»
«Усинск» кар кытшын муниципальной юкөнлөн администрацияса йёзёс велёдёмён веськөдланін
Муниципальное бюджетное общеобразовательное учреждение
«Основная общеобразовательная школа» д. Захарвань (МБОУ «ООШ» д. Захарвань)
«Подув тёдёмлуньяс сетан школа» муниципальной бюджетной общеобразовательной
велөданін Захарвань грезд

СОГЛАСОВАНО
Заместитель директора
По воспитательной работе

____ Дорощеева Е.Ю.
31» августа 2023 г.



ПРОГРАММА КУРСА ВНЕУРОЧНОЙ ДЕЯТЕЛЬНОСТИ

«Школьная медиа»

интеллектуальное

направленность программы

3

класс

1 год

срок реализации программы

Автор программы

Бессараб Максим Алексеевич.

(Ф.И.О. педагога)

д.Захарвань

2023

Пояснительная записка

Рабочая программа курса внеурочной деятельности для 3 класса составлена в соответствии с требованиями Федерального государственного образовательного стандарта начального общего образования, на основе

Программа курса внеурочной деятельности в 3 классе разработана в соответствии с:

- Федеральным государственным образовательным стандартом начального общего образования, утвержденным приказом Министерства образования и науки Российской Федерации от 6 октября 2009 г. № 373 (в действующей редакции);
- Федеральным Законом Российской Федерации «Об образовании в РФ» № 273-ФЗ от 29.12.2012 г. (в действующей редакции)
- основной образовательной программой начального общего образования (в редакции 2023 г.);

Программа по внеурочной деятельности «Школьная медиа» составлена в соответствии с требованиями Федерального государственного образовательного стандарта начального общего образования, утвержденного приказом Министерства образования и науки РФ № 373 от 06.10.2009, на основе авторской программы.

Цели:

- овладение трудовыми умениями и навыками при работе на компьютере,
- овладение опытом практической деятельности по созданию информационных объектов, полезных для человека и общества, способами планирования и организации созидательной деятельности на компьютере, умениями использовать компьютерную технику для работы с информацией;
- овладение умением работать с различными видами информации и освоение основ проектно-творческой деятельности; развитие пространственного воображения, логического и визуального мышления;
- освоение знаний о роли информационной деятельности человека в преобразовании окружающего мира;
- формирование первоначальных представлений о профессиях, в которых информационные технологии играют ведущую роль;
- воспитание интереса к информационной и коммуникационной деятельности;
- воспитание ценностных основ информационной культуры младших школьников, уважительного отношения к авторским правам;
- практическое применение сотрудничества в коллективной информационной деятельности;
- воспитание позитивного восприятия компьютера как помощника в учёбе, как инструмента творчества, самовыражения и развития;

- практическое применение полученных знаний, умений и навыков, а также созданных проектов в общественно-полезная и патриотической деятельности;

Задачи:

- освоение навыков безопасной работы на компьютере;
- начальное освоение инструментальных компьютерных сред для работы с информацией разного вида (текстами, изображениями, анимированными изображениями, схемами предметов, сочетаниями различных видов информации в одном информационном объекте);
- создание завершенных проектов с использованием освоенных инструментальных компьютерных сред;
- ознакомление со способами организации и поиска информации;
- создание завершенных проектов, предполагающих организацию (в том числе каталогизацию) значительного объема неупорядоченной информации;
- создание завершенных проектов, предполагающих поиск необходимой информации;
- развитие творческих и интеллектуальных способностей;
- создание творческих проектов, направленных на патриотическое воспитание;
- создание творческих проектов, направленных на активное участие в общественной жизни класса, школы, города.

Формы:

Данный курс рассчитан на изучение информатики учащимися 3-го класса в течение 34 часов (из расчета 1 час в неделю). Программа соответствует ФГОС НОО по информатике и ИКТ.

Предлагаемый курс предполагает применение индивидуальных и групповых форм организации занятий и использование современных средств обучения, создание на занятиях ситуаций активного поиска, предоставление возможности сделать собственное «открытие», знакомство с оригинальными путями рассуждений, овладение элементарными навыками исследовательской деятельности.

Описание места курса в учебном плане:

Место внеурочной деятельности «Школьная медиа» в системе других учебных дисциплин определяется его целью и содержанием. Цель – это целенаправленно научить детей работать с информацией, в том числе с помощью компьютера, а обработанную информацию использовать не только для учебы, но и для деятельности на благо общества.

Для этого необходимо уже в начальной школе сформировать первичные представления об объектах информатики и действиях с информацией и

информационными объектами (текстами, рисунками, схемами, таблицами, базами данных), дать школьникам необходимые знания об их свойствах и научить осуществлять с информационными объектами необходимые действия с помощью компьютера. Это необходимо для того, чтобы научить детей применять современные информационные технологии для решения учебных и практических задач до того, как они придут в старшие классы, подобно тому, как в начальной школе учат читать и писать – чтобы в старших классах эти умения служили уже инструментом в многотрудной учебной деятельности. Информатика в начальной школе изучается школьниками легко и охотно.

Программа внеклассной деятельности «Школьная медиа» разработана для обучающихся 3-х общеобразовательных классов и рассчитана на 34 часа (1 раз в неделю по 45 мин.). Программа составлена с учетом санитарно-гигиенических требований, возрастных особенностей обучающихся младшего школьного возраста (непрерывная работа за ПК не более 15 мин.) и рассчитана на работу в учебном компьютерном классе. Во время занятия обязательными являются физкультурные минутки, гимнастика для глаз.

Тематическое планирование:

№	Тема	Теория	Практика	Количество часов
1	Алгоритм (Делай – раз, делай – два)	0,5	0,5	1
2	Схема алгоритма (Стрелки вместо номеров)	0,5	0,5	1
3	Ветвление в алгоритме (Стрелка «ДА» или стрелка «НЕТ»)	0,5	0,5	1
4	Цикл в алгоритме (Повтори еще раз)	0,5	0,5	1
5	Алгоритмы с ветвлениями и циклами	0,5	0,5	1
6	Повторение	0,5	0,5	1
7	Практическая работа.	0,5	0,5	1
8	Состав и действия объектов (Из чего состоит? Что умеет?)	0,5	0,5	1
9	Группа объектов. Общее название. (Что такое? Кто такой?)	0,5	0,5	1
10	Общие свойства объектов группы (Что у любого есть? Что любой умеет?) Особенности свойства объектов группы (Что еще есть? Что еще умеют?)	0,5	0,5	1
11	Единичное имя объекта (Имя для всех и имя для каждого)	0,5	0,5	1
12	Повторение	0,5	0,5	1
13	Практическая работа.	0,5	0,5	1
14	Множество. Число элементов множества. (Остров для множеств) Подмножество (На острове страна, в стране город)	0,5	0,5	1
15	Элементы, не принадлежащие множеству. Пересечение множеств. (Слова «НЕ», «И»,	0,5	0,5	1

	«ИЛИ» на карте множеств)			
16	Пересечение и объединение множеств. (Слова «НЕ», «И», «ИЛИ» на карте множеств)	0,5	0,5	1
17	Истинность высказывания. Отрицание. Истинность высказываний со словом «НЕ». («ДА» или «НЕТ»)	0,5	0,5	1
18	Истинность высказываний со словами «И», «ИЛИ»	0,5	0,5	1
19	Граф. Вершины и ребра. (Какие точки соединить?)	0,5	0,5	1
20	Граф с направленными ребрами. (Когда помогут стрелки?)	0,5	0,5	1
21	Повторение	0,5	0,5	1
22	Практическая работа.	0,5	0,5	1
23	Аналогия. (На что похоже?)	0,5	0,5	1
24	Закономерность. (По какому правилу?)	0,5	0,5	1
25	Аналогичная закономерность. (Такое же или похожее правило)	0,5	0,5	1
26	Аналогичная закономерность	0,5	0,5	1
27	Повторение	0,5	0,5	1
28	Практическая работа.	0,5	0,5	1
29	Выигрышная стратегия	0,5	0,5	1
30	Выигрышная стратегия	0,5	0,5	1
31	Выигрышная стратегия	0,5	0,5	1
32	Выигрышная стратегия	0,5	0,5	1
33	Повторение пройденного	0,5	0,5	1
34	Повторение пройденного	0,5	0,5	1
35	Всего			34

Используемая литература:

1. Е. А. Лутцева, Т.П.Зуева: Технология: Учебник: 3 класс. – 2-е изд. дораб. - М.: Просвещение, 2014. – 160 с.: ил.
2. УМК «Информатика», 3-4 класс. (ФГОС). Авторы – Могилев А.В., Могилева В.Н., Цветкова М.С.:
3. Могилев А. В., Могилева В. Н., Цветкова М. С. Информатика: учебник для 3 класса : в 2 ч. Ч. 1. - М. : БИНОМ. Лаборатория знаний, 2013.—96 с. : ил.

4. Могилев А. В., Могилева В. Н., Цветкова М. С. Информатика: учебник для 3 класса : в 2 ч. Ч. 2. - М. : БИНОМ. Лаборатория знаний, 2013.—112 с. : ил.

5. Информатика. УМК для начальной школы [Электронный ресурс] : 3–4 классы. Методическое пособие для учителя / Авторы-составители: Г. Э. Курис, М. С. Цветкова.—Эл. изд. — М. : БИНОМ. Лаборатория знаний, 2013. —116 с. : ил.

6. Информатика. УМК для начальной школы [Электронный ресурс] : 3–4 классы. Методическое пособие для учителя / Авторы-составители: М. С. Цветкова, М. Н. Бородин.—Эл. изд.—М. : БИНОМ. Лаборатория знаний, 2013.—89 с. : ил.

7. ЭОР для «Информатика и ИКТ», 3-4 классы, авторы Могилев А. В., Цветкова М. С. - Разработчик - компания Кирилл и Мефодий.

- Мир информатики - диск 1
- Мир информатики – диск 2